



Circ. n. 272

Desenzano d/G, 10/02/2016

Ai docenti
Al personale ATA
Sito web - albo

Oggetto: **progetto Repubblica@scuola/COMIX GAMES-25 FEBB.**

Il nostro Istituto ha vinto la prima fase dei COMIX GAMES 2016.

Nei mesi scorsi, le classi di tutta Italia partecipanti al progetto si sono dovute misurare con l'arte del tautogramma. In particolare, gli studenti dovevano riuscire a riscrivere la trama dei libri indicati dalla giuria utilizzando solo parole che iniziano con la medesima lettera. Tra gli Istituti registrati la giuria dei giochi di ludo-linguistica organizzati da Repubblica@Scuola, Comix e Salone Internazionale del Libro di Torino ha individuato tre scuole medie e tre scuole superiori meritevoli di accedere alla finalissima.

Tra queste si è distinto il nostro Istituto.

Ora i sei istituti scolastici vincitori avranno accesso alla seconda fase durante la quale Comix terrà nelle scuole vincitrici una lezione/gara di ludolinguistica per selezionare la classe che parteciperà alla finalissima al Salone Internazionale del Libro di Torino, il 16 maggio 2016.

Giovedì 25 febbraio, a partire dalle ore 10.05, le classi: IV C AFM, IV D AFM, IV E SIA e V A AFM

si recheranno in Auditorium, accompagnate dalla prof.ssa M. A. Rabbi, referente del progetto Repubblica @ scuola, per assistere ad una lezione di ludo linguistica cui farà seguito una sfida interna.

Alla classe vincitrice spetterà il compito di rappresentare l'Istituto Bazoli-Polo a Torino. Durata prevista dell'attività 2 ore e mezza.

Chi fosse interessato a conoscere il lavoro svolto dagli studenti può accedere attraverso l'homepage dell'Istituto al link **Repubblica@scuola** (colonna di sinistra). Si aprirà direttamente la pagina del Bazoli-Polo. Cliccando sul nickname **bazolipolodesebs** (la nostra redazione) potranno essere letti tutti i tautogrammi presentati dagli studenti delle 4 classi.

Il Dirigente Scolastico
Francesca Subrizi
